



GateManager

Risoluzione problema conflitto Rete Cliente e Rete Macchina

Nel caso in cui la rete Macchina ha un indirizzo IP della stessa famiglia della rete macchina, è possibile risolvere il problema del conflitto di rete (Fig.1) utilizzando l'Agent LAYER2

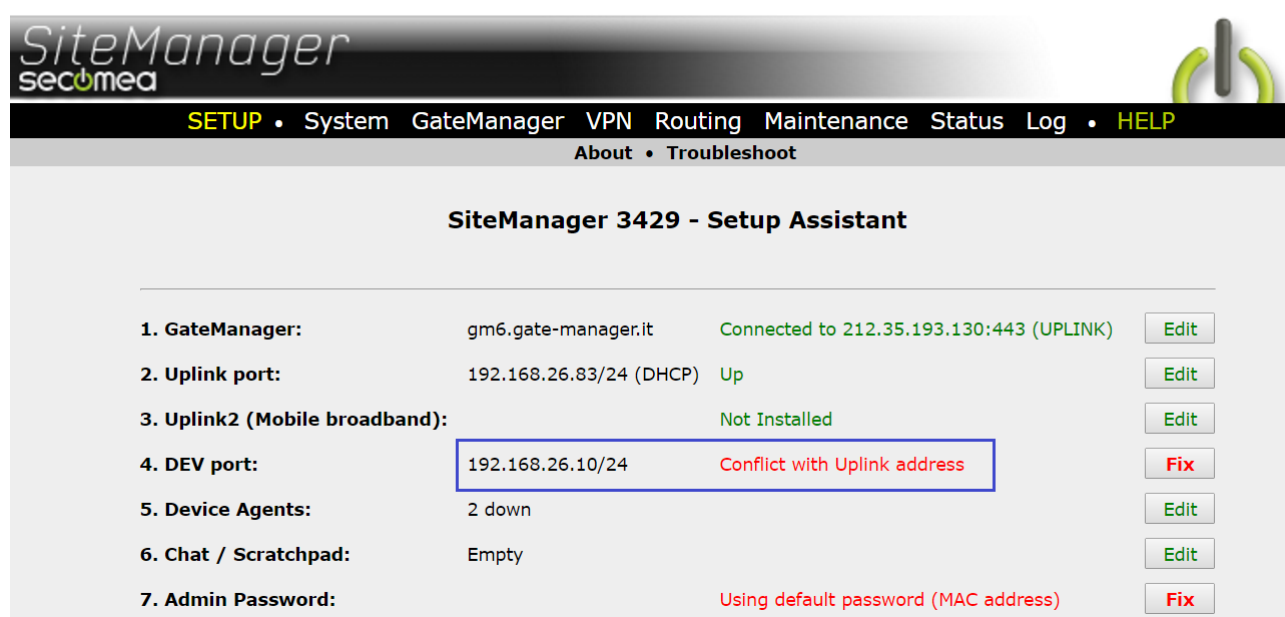


Fig.1 Conflitto di Rete –rete internet con la stessa classe della rete Macchina

La creazione dell'Agent LAYER2 necessita che nel PC sia installato il programma LinkManager, Versione 6.0_15432 o superiore, prelevabile al Seguento link:

ftp://212.183.164.105/firmware/Secomea_firmware_7_0_16267/LinkManager/

e che nel SiteManager sia presente analogo Firmware 6.0_15432 o superiore, prelevabile al seguente link:

ftp://212.183.164.105/firmware/Secomea_firmware_7_0_16267/Sitemanager/

Una volta aggiornato Il Programma LinkManager ed il Firmware del SiteManager, procedere con la creazione di un agent di tipo GENERIC/Layer2 (Fig.2)



Supporto tecnico:

tecnico@gate-manager.it



Status	Disable	S/N	Device Name	Device Type	Device IP & Parameters
IDLE	☐	#00	PLC_Layer2	GENERIC Layer2	

Fig.2 AGENT Layer2

Come da Fig.2 l'inserimento dell'indirizzo IP non è necessario in quanto la connessione non avverrà più via indirizzo IP (Layer3) ma attraverso il suo MACAddress (Layer2). Una volta selezionato il Pulsante Save comparirà comunque la schermata dell'Editor in cui si chiede se dichiarare L'indirizzo IP o il MACAddress del PLC (Fig.3). Se si dichiara l'indirizzo IP o il MACAddress la comunicazione si avrà solo con questo dispositivo, se non si dichiara nulla la comunicazione si avrà con tutti i nodi presenti nella rete.

Nota: Il non dichiarare l'indirizzo IP offre la possibilità con un agent solo di vedere più nodi nella rete a discapito di una minore sicurezza. Se ci si deve collegare ad un solo dispositivo si suggerisce l'inserimento dell'Indirizzo IP o il suo MACAddress nell'agent.

"PLC_Layer2" - GENERIC Layer2 Agent - Setup Assistant

When you configure an agent to monitor a TCP/IP enabled devices located on either the DEV network or Uplink network of the SiteManager, you must specify the device IP address below.

Click [Save] and then [Back] to make the SiteManager instantly try to connect to the device.

If not successful, the Agent will report an error, and the agent will not be registered on the GateManager and subsequently not on LinkManagers either.

[Help](#) [Continue Setup »](#)

This agent establishes a full Layer2 connection to the DEV1 subnet of the SiteManager. The Layer2 agent can be used if your applications uses broadcast to detect equipment, or if physical device addressing is an integral part of the normal communication with your equipment.

A Layer2 agent should be used with caution as all broadcast sent by your PC and the devices in the DEV1 subnet will be transmitted via your LinkManager. This could generate a lot of traffic and degrade performance.

You can filter the broadcast to a specific IP address and/or MAC address entered below. A MAC address is entered with the notation 00:C0:A2:12:34:56. If entering both, communication will be filtered to match both the MAC address and the IP address.

Note that the Layer2 agent is not included in a *Connect All* connection. If you need to start multiple agents simultaneously, you can define a Device Group for the agents that should be automatically started together. Refer to the Online Help for info about Device Groups.

Device IP Address:

Device MAC Address:

Custom Settings:

[Save](#) [Back](#)

Fig.3 Scelta dichiarazione IP o MACAddress dispositivo



GateManager

Al fine di evitare la visualizzazione del conflitto di rete nella pagina di SETUP è necessario inserire come indirizzo IP nella porta DEV1 un Indirizzo diverso dalla rete in uso, nel nostro caso diverso dalla famiglia 192.168.26.XXX (Fig.4)

SiteManager 3429 - Setup Assistant

1. GateManager:	gm6.gate-manager.it	Connected to 212.35.193.130:443 (UPLINK)	Edit
2. Uplink port:	192.168.26.83/24 (DHCP)	Up	Edit
3. Uplink2 (Mobile broadband):		Not Installed	Edit
4. DEV port:	10.0.0.1/24		Edit
5. Device Agents:	2 down		Edit
6. Chat / Scratchpad:	Empty		Edit
7. Admin Password:		Using default password (MAC address)	Fix

Fig.4 Porta DEV1 con IP differente dalla rete Internet e dalla rete Macchina

Nel caso riportato come esempio nella guida l'indirizzo della DEV1 sarà: 10.0.0.1

Dato che il traffico dati avviene tramite MACAddress (Layer2) nonostante la porta DEV1 abbia un IP differente dalla rete 192.168.26.XXX, i dispositivi saranno comunque raggiungibili.



GateManager

Connessione Agent via LinkManager

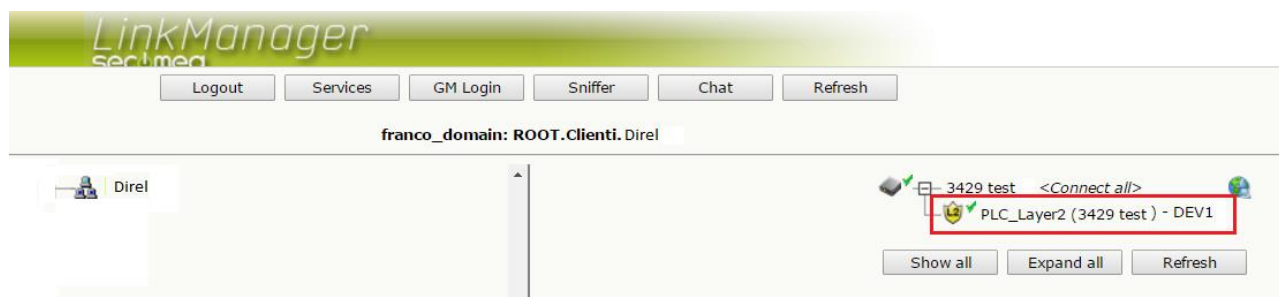


Fig.5 Connessione agent Layer2

Una volta connesso via LinkManager all'Agent Layer2 (Fig.2), verrà installata una nuova scheda di rete denominata **LinkManager L2 Adapter** (Fig.5)

Nota: La funzione Layer2 è attivabile solo tramite Agent, non è attivabile tramite la voce Connect All



Fig.5 Scheda LinkManager L2 Adapter

Nella scheda di rete **LinkManager L2 Adapter** è necessario inserire un indirizzo IP (non utilizzato da nessun Device presente nella rete DEV) con la stessa SUBNETMASK, nel nostro caso la famiglia IP sarà: 192.168.26.XXX e la SUBNetMask: 255.255.255.0 (Fig.6)



GateManager

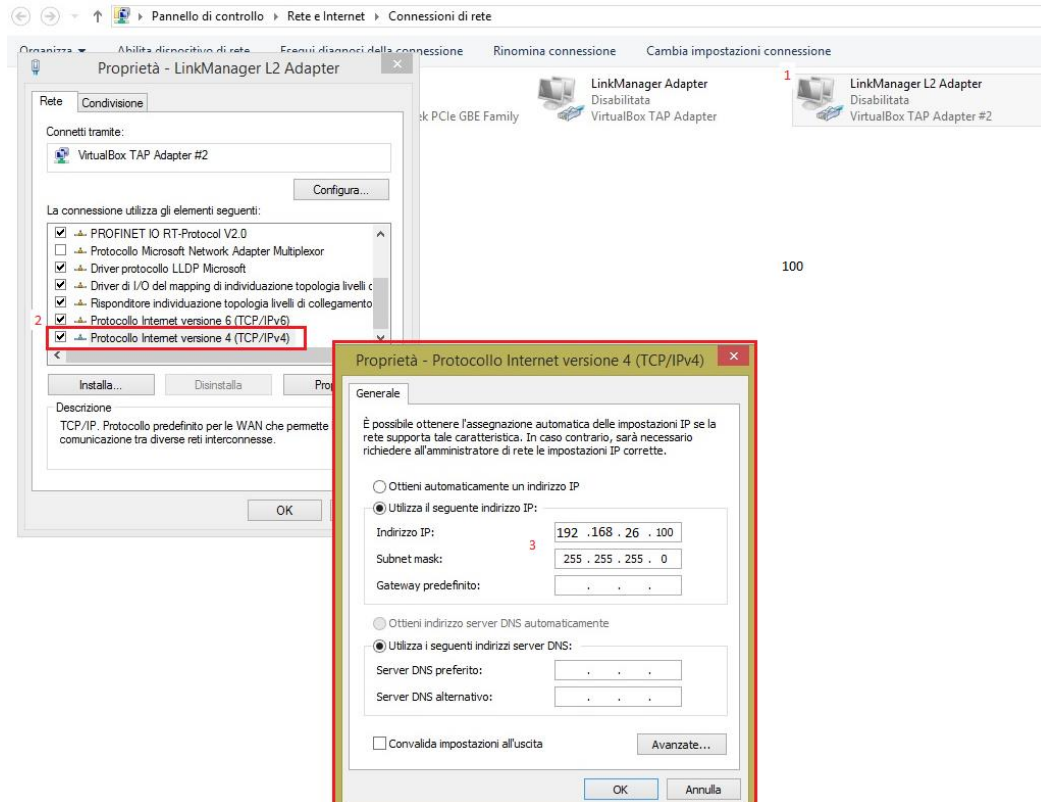


Fig.6 Impostazione Indirizzo Scheda LinkManager L2 adapter

Nota: La scheda **LinkManager L2 Adapter** di default è disabilitata, verrà abilitata ogni volta che via LinkManager verrà selezionato l'agent Layer2